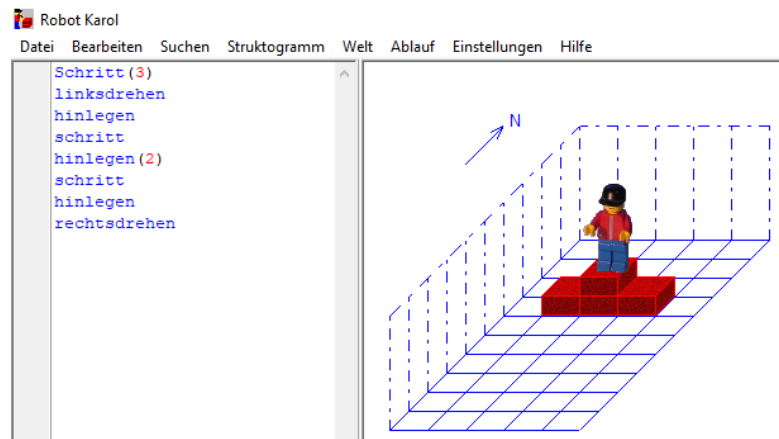


## MODUL – Einfaches Programmieren



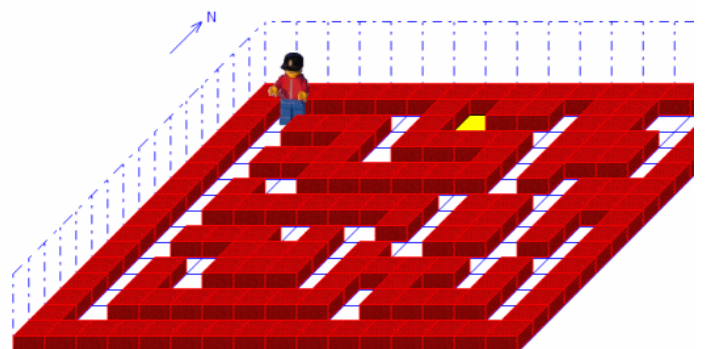
Mit Robot Karol spielerisch die Grundzüge der Programmierung erlernen.

Mithilfe einfacher Befehle könnt ihr mit dem Programm "Robot Karol" einen kleinen Lego-Menschen durch eine 3D-Welt steuern und ihn selbst Dinge aufbauen lassen.



Die Programmiersprache von Robot Karol hat einen bewusst kleinen Sprachumfang, um den Einstieg zu erleichtern und um zu sehen wie Programmiersprachen eigentlich funktionieren. Außerdem kann man dem Roboter bei der „Abarbeitung“ der einzelnen Programmschritte direkt zusehen.

Die Programmschritte gehen von einfachen vordefinierten Anweisungen und Bedingungen bis hin zu komplexeren Kontrollstrukturen, wie etwa Zählschleifen, Wiederholungen und Fallunterscheidungen (z.B. wenn <Bedingung> dann <Anweisung> sonst <Anweisung>).



Wenn DU die Grundzüge des Programmierens erlernen willst und Spaß am logischen Denken hast, dann ist dieses Modul genau das Richtige für DICH. 